c. Use un profiler para evaluar el tiempo de ejecución de su programa para mostrar las cartas (las operaciones5 y 6). Corra su programa con las tres implementaciones y muestre los tiempos de ejecución de cada una de ellas. Diga cuál es la más rápida con el profiler.

**La implementación más rápida en el profiler es el TreeMap**

d. Calcule la complejidad de tiempo para la implementación HashMap, para mostrar todas las cartas. Indique como llegó a ese resultado.

**Mientras mayor número de cartas, mayor va a ser el tiempo de ejecución, por lo que se puede decir que el HashMap se toma más tiempo mientras más datos sean.**

**Se obtuvieron los datos calculando los tiempos de corridas con 100, 500, 1000, 2500, 5000 y 8000 cartas.**