c. Use un profiler para evaluar el tiempo de ejecución de su programa para mostrar las cartas (las operaciones5 y 6). Corra su programa con las tres implementaciones y muestre los tiempos de ejecución de cada una de ellas. Diga cuál es la más rápida con el profiler.

**La implementación más rápida en el profiler es el TreeMap**

d. Calcule la complejidad de tiempo para la implementación HashMap, para mostrar todas las cartas. Indique como llegó a ese resultado.